

PythonSDK添加LVGL内部字体库指导文档

-基于LvglFontTool工具

版本： v1.0  
日期： 2023-06-15  
状态： 临时文件



www.quectel.com

|  |
| --- |
|  |
|  |

上海移远通信技术股份有限公司始终以为客户提供最及时、最全面的服务为宗旨。如需任何帮助，请随时联系我司上海总部，联系方式如下：

上海移远通信技术股份有限公司

上海市闵行区田林路1016号科技绿洲3期（B区）5号楼 邮编：200233

电话：+86 21 51086236 邮箱：[info@quectel.com](mailto:info@quectel.com)

或联系我司当地办事处，详情请登录：

<http://quectel.com/cn/support/sales.htm>

如需技术支持或反馈我司技术文档中的问题，可随时登陆如下网址：

<http://quectel.com/cn/support/technical.htm>

或发送邮件至：[support@quectel.com](mailto:support@quectel.com)

**前言**

上海移远通信技术股份有限公司提供该文档内容用以支持其客户的产品设计。客户须按照文档中提供的规范、参数来设计其产品。由于客户操作不当而造成的人身伤害或财产损失，本公司不承担任何责任。在未声明前，上海移远通信技术股份有限公司有权对该文档进行更新。

**版权申明**

本文档版权属于上海移远通信技术股份有限公司，任何人未经我司允许而复制转载该文档将承担法律责任。

版权所有 ©上海移远通信技术股份有限公司 2019，保留一切权利。

***Copyright ©*** ***Quectel Wireless Solutions Co., Ltd. 2019.***

# 文档历史

**修订记录**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **日期** | **作者** | **变更表述** |
| 1.0 | 2023-06-15 | 高建 | 创建文件 |

# 目录

[文档历史 3](#_Toc137727750)

[目录 4](#_Toc137727751)

[1 简介 5](#_Toc137727752)

[2 内部字体库生成 6](#_Toc137727753)

[2.1. 制作字体过程 6](#_Toc137727754)

[2.2. 修改字体库C文件 9](#_Toc137727755)

[3 参与编译 11](#_Toc137727756)

[4 使用实例 14](#_Toc137727757)

# 

1. 简介

本文将指导基于pythonSDK开发的开发者基于LvglFontTool工具如何添加LVGL内部字体库。

本文开发环境：  
LVGL 版本： v8.2  
模组： 包含LVGL功能的模组  
转换字体库工具： LvglFontTool工具V0.4，下载链接：<http://www.armbbs.cn/forum.php?mod=viewthread&tid=99387>

1. 内部字体库生成

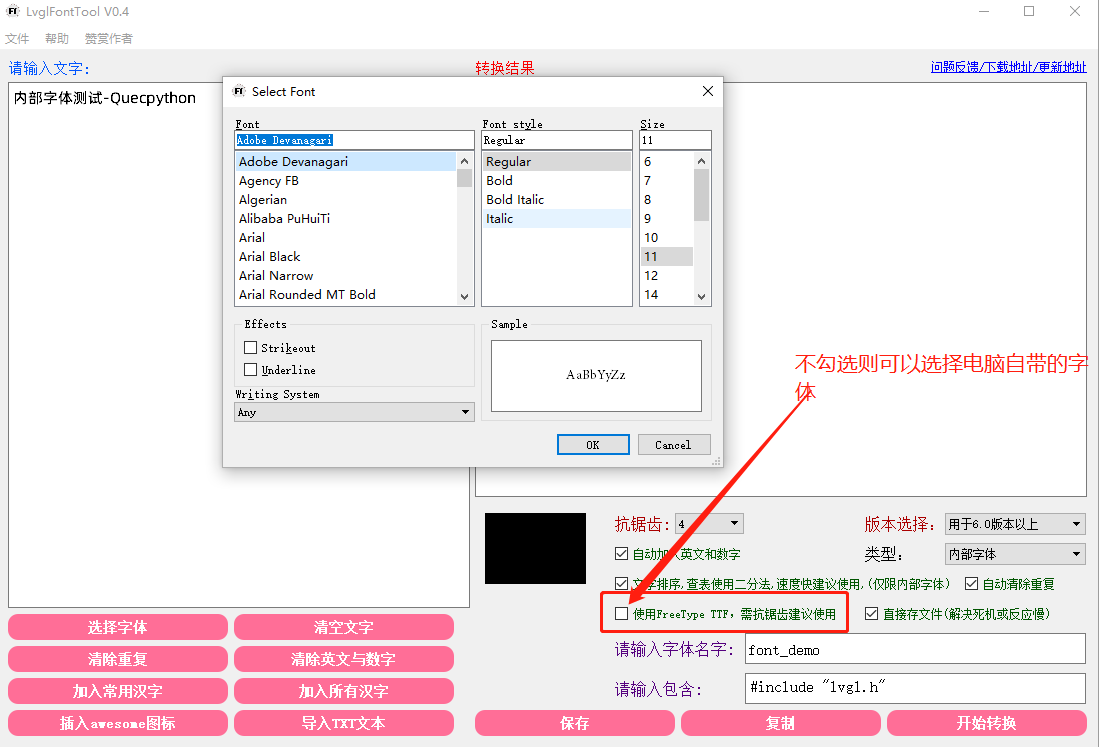
转换字体工具截图如下：



* 1. 制作字体过程

可以选择TTF字体文件来制作字体，也可以选择pc上自带的字体来制作字体步骤如下：







1. 勾选使用FreeType TTF(或不勾选)；
2. 选择TTF字体文件(或选择电脑自带字体)；
3. 设置字体大小，点击确定；
4. 输入字库需要包含的文字，如需空格，符号，数字，字母也需一并输入；
5. 选择6.0版本以上
6. 选择内部字体
7. 输入字体名字
8. 完成上述必须操作，点击开始转换，选择保存路径即可。
9. 打开文件保存目录，将siyuan\_light\_12.c 复制到你的 LVGL 工程目录：  
   pythonSDK\services\microPython\lib\lvgl\lvgl\src\font文件夹下。

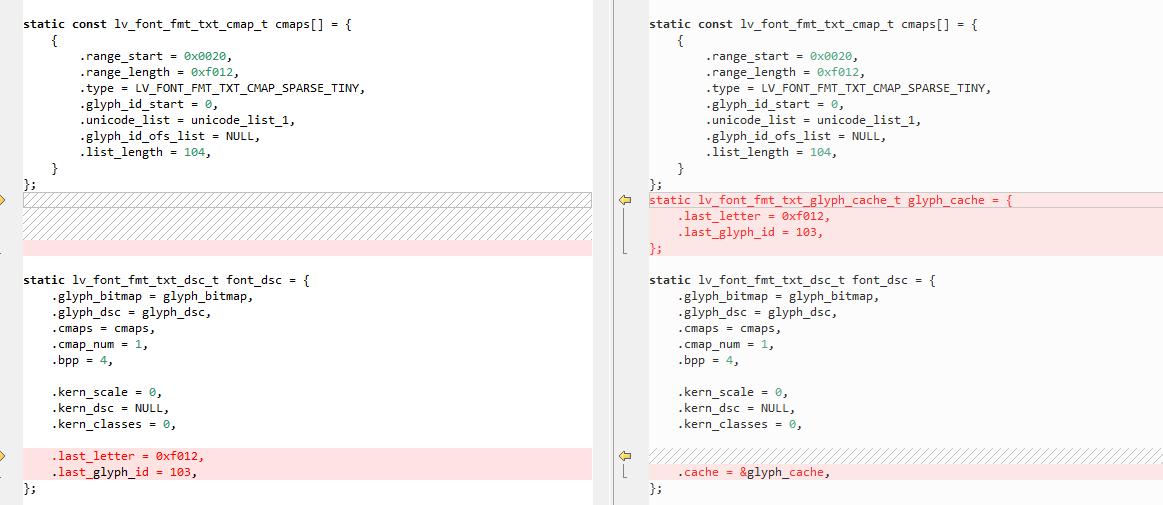
至此，字体就制作好了，你可以照此步骤添加多个你需要的字体到font目录。

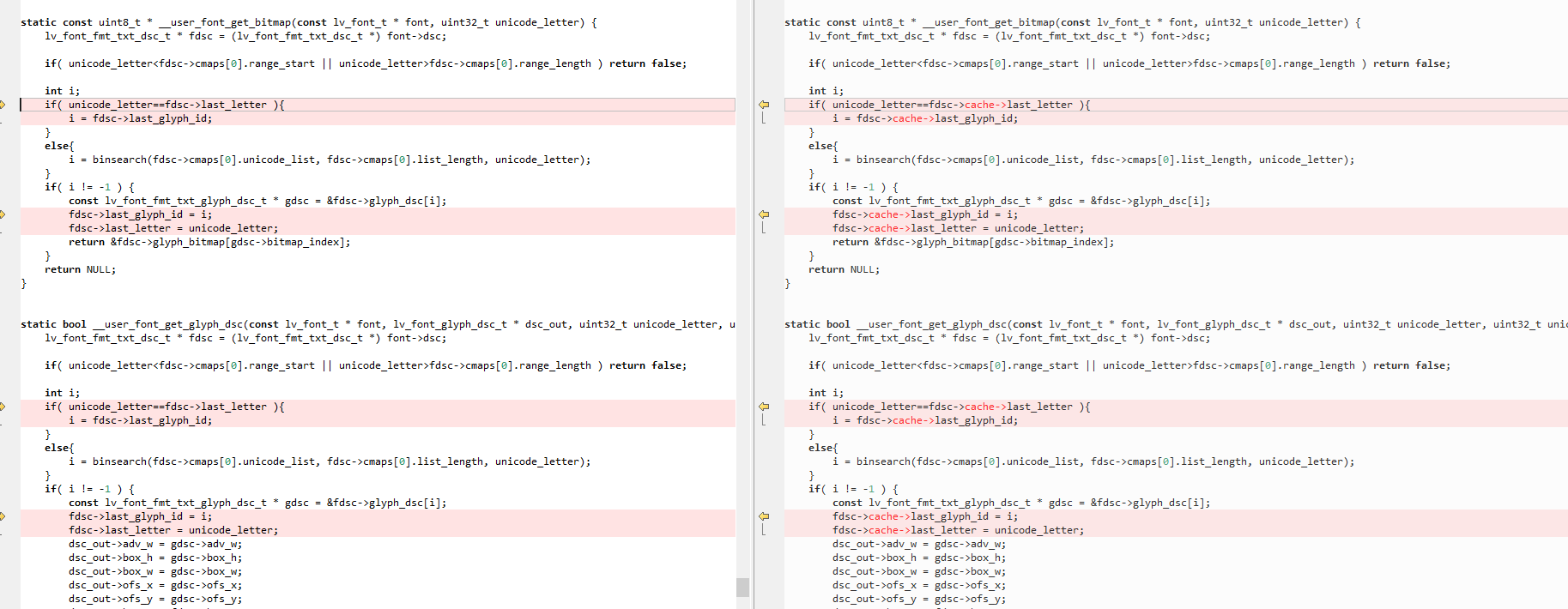
* 1. 修改字体库C文件

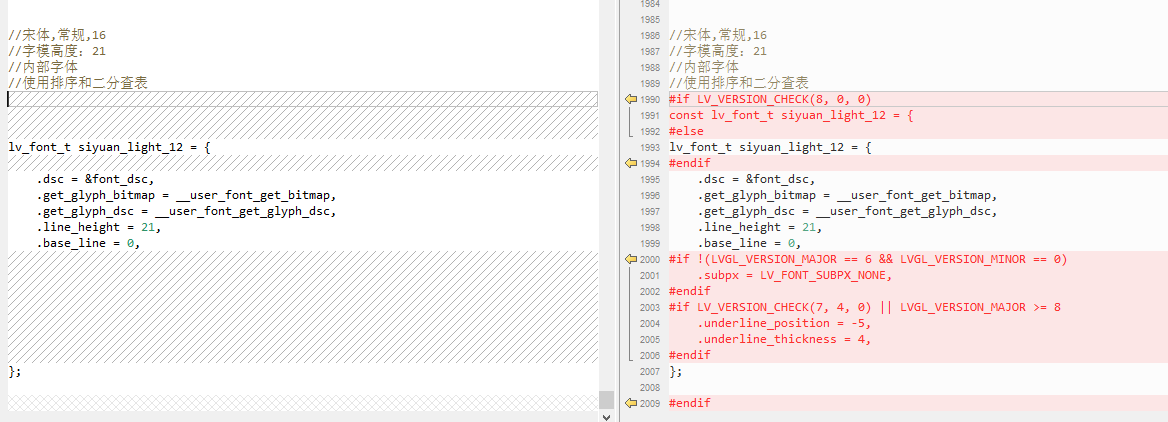
为了和其它字库文件同一，对生成的C文件做出以下修改。



以及：





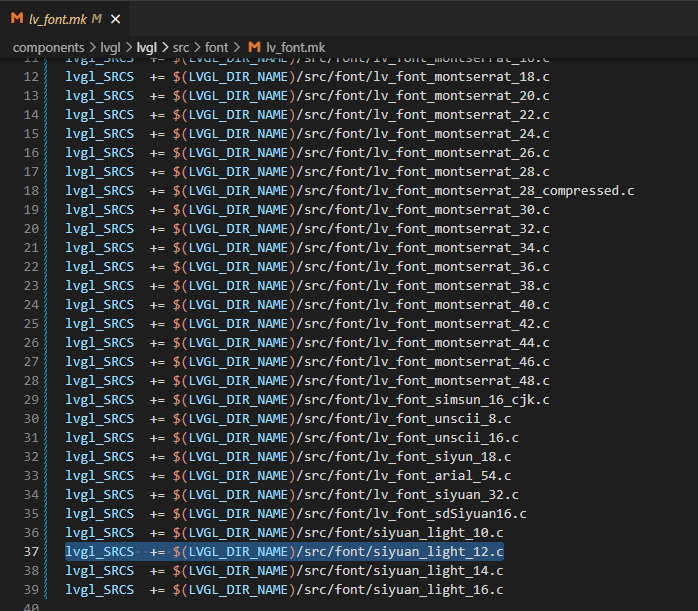


至此，字体C文件修改完成。

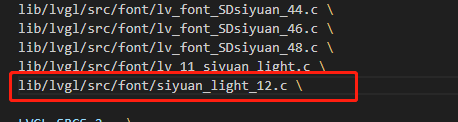
1. 参与编译

按如下操作修改文件，使添加的字体C文件能参与编译：

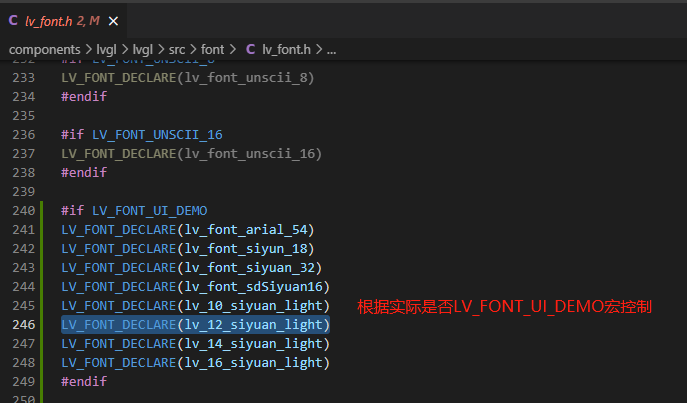
1. 在pythonSDK\services\microPython\lib\lvgl\lvgl\src\font\ lv\_font.mk中加入添加的字体文件；



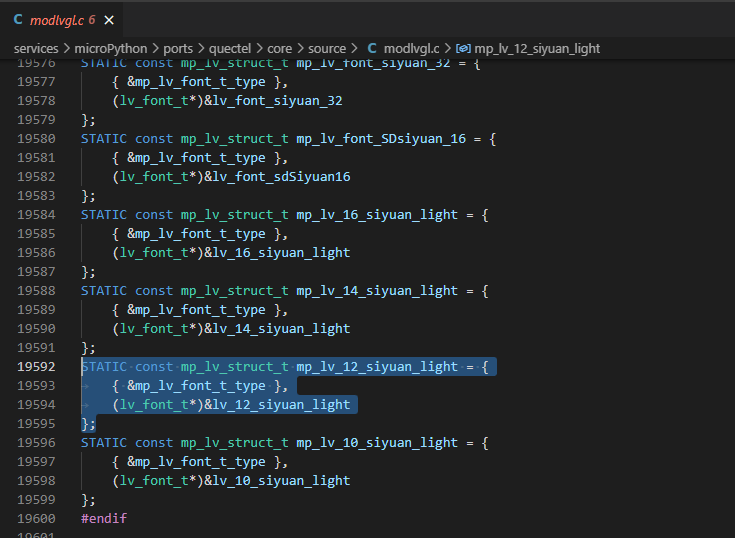
1. 在pythonSDK\services\microPython\ microPython.mk中加入添加的字体文件；

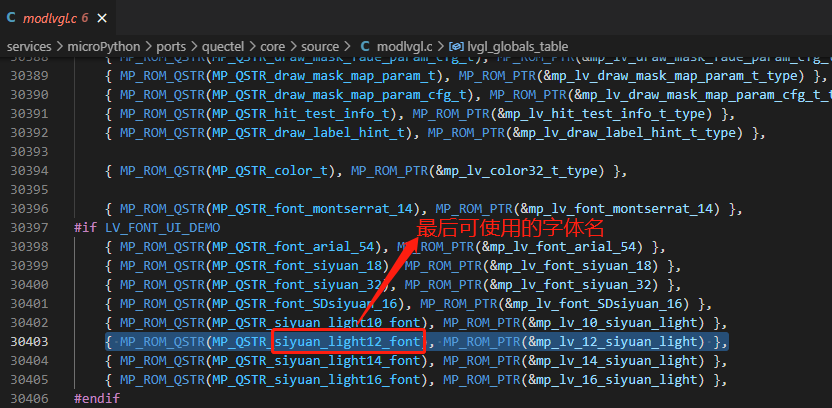


1. 在pythonSDK\services\microPython\lib\lvgl\lvgl\src\font\ lv\_font.h中加入添加的字体名称；



1. quecpython 中添加该字体的使用





至此，编译之后的固件就可以使用添加的内部字体库了。

1. 使用实例

先初始化lcd，再lvgl初始化，开lvgl线程，接下来按如下添加新的字体的样式，给label添加该样式

style\_siyuan\_12 = lv.style\_t()  
style\_siyuan\_12.init()  
style\_siyuan\_12.set\_text\_font(lv.siyuan\_light12\_font)  
label\_1 = lv.label(lv.scr\_act())  
label\_1.add\_style(style\_siyuan\_12,lv.PART.MAIN | lv.STATE.DEFAULT)  
label\_1.set\_text("内部字体库测试-quecpython")

执行结果如图：

